



Österreichischen Kyudo-Meisterschaft 2026 Mannschafts- und Einzelbewerb mit Vorausscheidung

- Veranstalter:** Österreichischer Kyudoverband (ÖKV)
- Wettkampfleitung:** Klaus Giebel, 5. Dan Renshi, Deutscher Kyudo Bund
Diethard Leopold, 6. Dan Kyoshi
- Ort:** Wienerberg Dojo – 10., Eibesbrunnnergasse 13
- Datum:** Samstag, 23.5.2026
- Zeit:** 9.00 - 17.00 (Wettkämpfer spätestens um 8.45 bereit im *Hakama*)
- Teilnahme:** Alle Schützen mit Kenntnis von *Kyoudgi Ma'ai*
- Startgeld:** *Teambewerb:* 40 Euro pro Team
Einzelbewerb: 15 Euro pro Schütze
- Ablauf:** Auslosung der Startnummern Team
Yawatashi
Qualifikation Team
- Kaffeepause -
Wettkampf Teambewerb
Siegerehrung Teambewerb
- Mittagspause -
Auslosung der Startnummern
Qualifikation Einzel
- Kaffeepause -
Wettkampf Einzelbewerb
Siegerehrung
- Meldefrist:** Eine Anmeldung hat bis zum **16.5.2026** an den Vorstand zu erfolgen!
Bei einer Meldung von mehr als 3 Teams pro Verein ist im Vorfeld der
Vorbereitung zu kontaktieren!
- Kontodaten:** IBAN: AT681400002510113724
BIC: BAWAATWW
(lautend auf: österreichischer Kyudo-Verband)
!!Name des Einzahlers nicht vergessen!!
- Kleidung:** *Hakama, Keikogi und Tabi*
- Regelwerk:** Es gelten die Wettkampffregeln des Deutschen Kyudo-Bunds in der Version vom
31.8.2020.
Die saiten-seido-Bewertung erfolgt nach der in der EKF AGM 2022
beschlossenen und 2024 weiterentwickelten Methode. Pfeile mit Rund- oder
Sandspitzen sind zugelassen.



Austragungsmodus Teambewerb:

- Über die Wettkampfnummer entscheidet das Los.
- Einmalig im gesamten Teambewerb (Vorausscheidung + Finale) kann ein Ersatzschütze eingewechselt werden, der dann für den Rest des Bewerbs im Team bleibt.
- Es gibt keine Mischteams aus Ersatzschützen
- *Stechen (Plätze 1-3):* Im Stechen schießen die Schützen je einen Pfeil, bis ein Ergebnis erreicht wird (Izume).

Vorausscheidung Team:

Es werden 2 Runden mit jeweils 4 Pfeilen im Kyougi-Ma'ai geschossen, welche nach saiten-seido (Punktevergabe für die Qualität der Gesamt-Performance) bewertet werden.

Qualifikationskriterien:

- Die Reihung erfolgt nach Punkten, bei Punktegleichstand gibt es ein Stechen im Izume-Verfahren.
 - o Punktevergabe nach saiten-seido: siehe Tabelle
 - o 0,5 Punkte pro Treffer
- Es sollen rund 1/3 der antretenden Teams ins Finale kommen. Die Wettkampfleitung gibt die genaue Anzahl an möglichen Teams im Finale direkt vor Beginn der Qualifikation bekannt.

Methode der Punktevergabe

Es sind maximal folgende Punkte möglich:

| TEAM TAIHAI | HASSETSU | HITS |
|-------------------------|--|--------------------------|
| Eingang: 5 | max. 5 Punkte pro Pfeil = max. 20 Punkte pro Schütze | max. 12 Treffer pro Team |
| Ausgang: 5 | | |
| max. 10 Punkte pro Team | max. 20 Punkte pro Team (Mittelwert der Schützen) | max. 6 Punkte pro Team |

Zur Bepunktung: 5=eindrucksvoll; 4=sehr gut; 3=korrekt; 2=grundsätzlich korrekt, aber mit Fehlern; 1=viele oder grundlegende Fehler; 0=inkorrekt. Es können auch halbe Punkte vergeben werden.

Die erreichten Punkte (gemittelt über alle Kampfrichter) werden veröffentlicht.

Finale Team:

Das Finale wird nach Tekichu-seido ausgewertet, also nach Trefferquote. Es werden max. 3 Runden im Kyougi-Ma'ai mit jeweils 4 Pfeilen geschossen. Bei Zeitmangel kann die Rundenanzahl durch die Wettkampfleitung reduziert werden.



Austragungsmodus Einzelbewerb:

- Über die Wettkampfnummer entscheidet das Los.
- *Stechen (Plätze 1-3):*
 - Die Schützen schießen max. 4mal je einen Pfeil (Izume).
 - Wird kein Ergebnis erzielt, schießen die Schützen je einen Pfeil auf ein gemeinsames Mato. Sieger ist derjenige, dessen Pfeil dem Mato-Zentrum am nächsten ist (Enkin).

Vorausscheidung Einzel:

Es werden 2 Runden mit jeweils 4 Pfeilen im Kyougi-Ma'ai geschossen, welche nach saiten-seido (Punktevergabe für die Qualität der Gesamt-Performance) bewertet werden.

Qualifikationskriterien:

- Die Reihung erfolgt nach Punkten, bei Punktgleichstand gibt es ein Stechen im Izume-Verfahren.
 - Punktevergabe nach saiten-seido: siehe Tabelle
 - 0,5 Punkte pro Treffer
- Es sollen rund 1/3 der antretenden Schütze ins Finale kommen. Die Wettkampfleitung gibt die genaue Anzahl an möglichen Schützen im Finale direkt vor Beginn der Qualifikation bekannt.

Methode der Punktevergabe

Pro Vorrunde sind maximal folgende Punkte möglich

| TAIHAI | HASSETSU | HITS |
|----------------|-------------------------|----------------|
| Eingang: 5 | max. 5 Punkte pro Pfeil | max. 4 Treffer |
| Ausgang: 5 | | |
| max. 10 Punkte | max. 20 Punkte | max. 2 Punkte |

Zur Bepunktung: 5=eindrucksvoll; 4=sehr gut; 3=korrekt; 2=grundsätzlich korrekt, aber mit Fehlern; 1=viele oder grundlegende Fehler; 0=inkorrekt. Es können auch halbe Punkte vergeben werden

Die erreichten Punkte (gemittelt über alle Kampfrichter) werden veröffentlicht.

Finale Einzel

Das Finale wird nach Tekichu-seido ausgewertet, also nach Trefferquote. Es werden max. 3 Runden im Kyougi-Ma'ai mit jeweils 4 Pfeilen geschossen. Bei Zeitmangel kann die Rundenanzahl durch die Wettkampfleitung reduziert werden.

Der Schütze mit dem besten Einzelergebnis ist Sieger.

Der beste Österreicher erhält den österr. Wanderpokal.